

Technologie - pochette 3^e

Liste des ressources disponibles

Chapitre 1 - Comment créer un réseau de données ?

- **Corrigé :**

Corrigé - chapitre 1 • 164891_Chap01.pdf

- **Documents :**

Démarche d'investigation : Comment créer un réseau de données ? • cartes_jeux.docx

Chapitre 2 - Comment concevoir un jean pour limiter son impact sur l'environnement ?

- **Corrigé :**

Corrigé - chapitre 2 • 164891_Chap02.pdf

- **Documents :**

Carnet de vie d'un jean (Ademe) • carnet-vie-jean.pdf

Chapitre 3 - Comment réaliser un projet de manière collaborative ?

- **Corrigé :**

Corrigé - chapitre 3 • 164891_Chap03.pdf

Chapitre 4 - Comment réaliser une mesure automatique de pluie ?

- **Corrigé :**

Corrigé - chapitre 4 • 164891_Chap04.pdf

Chapitre 5 - Comment fabriquer un système de chauffage intelligent ?

- **Corrigé :**

Corrigé - chapitre 5 • 164891_Chap05.pdf

- **Documents :**

Logiciel Nathan régulation température • Installation_NathanRegulationTemperature_fevrier_2018.exe

- **Documents :**

Correction - Régulation Température Continue - Scratch • CorrectionRegulationTemperatureContinue.sb2

- **Documents :**

Correction - Régulation Température TOR - Scratch • CorrectionRegulationTemperatureTOR.sb2

- **Documents :**

Correction - Régulation Température TOR avec heure - Scratch • CorrectionRegulationTemperatureTOR_avec_heure.sb2

- **Documents :**

Correction - Régulation Température TOR basique - Scratch • CorrectionRegulationTemperatureTOR_basique.sb2

- **Documents :**

Génération Scratch - fichier S2E • generationScratch.s2e

Chapitre 6 - Comment un drone quadrirotor se déplace-t-il ?

- **Corrigé :**

Corrigé - chapitre 6 • 164891_Chap06.pdf

- **Documents :**

Fichiers pour la démarche • Demarche.zip

Chapitre 7 - Comment programmer une machine qui trie des objets par couleur ?

- **Corrigé :**

Corrigé - chapitre 7 • 164891_Chap07.pdf

Sujets d'entraînement au Brevet

- **Corrigé :**

Corrigé - Sujets d'entraînement au Brevet • 164891_SujetsBrevet.pdf