Technologie Cahier d'activités [3^e] Éditions 2017

Liste des ressources

Chapitre 1 - Comment créer un réseau de données ?

- Corrigé :

Corrigé - chapitre 1 • 164891 Chap01.pdf

- Documents:

Démarche d'investigation : Comment créer un réseau de données ? • cartes jeux.docx

Chapitre 2 - Comment concevoir un jean pour limiter son impact sur l'environnement ?

- Corrigé:

Corrigé - chapitre 2 • 164891 Chap02.pdf

- Documents :

Carnet de vie d'un jean (Ademe) • carnet-vie-jean.pdf

Chapitre 3 - Comment réaliser un projet de manière collaborative ?

- Corrigé :

Corrigé - chapitre 3 • 164891_Chap03.pdf

Chapitre 4 - Comment réaliser une mesure automatique de pluie ?

- Corrigé :

Corrigé - chapitre 4 • 164891_Chap04.pdf

Chapitre 5 - Comment fabriquer un système de chauffage intelligent ?

- Corrigé :

Corrigé - chapitre 5 • 164891 Chap05.pdf

- Documents :

Logiciel Nathan régulation température • Installation NathanRegulationTemperature fevrier 2018.exe

- Documents :

 $Correction - Régulation Temp\'erature Continue - Scratch \bullet Correction Regulation Temperature Continue . sb2$

- Documents

Correction - Régulation Température TOR - Scratch • CorrectionRegulationTemperatureTOR.sb2

Documents :

Correction - Régulation Température TOR avec heure - Scratch • CorrectionRegulationTemperatureTOR avec heure.sb2

- Documents :

 $Correction - R\'{e}gulation Temp\'{e}rature TOR\ basique - Scratch \bullet Correction Regulation Temperature TOR_basique.sb2$

- Documents :

Génération Scratch - fichier S2E • generationScratch.s2e

Chapitre 6 - Comment un drone quadrirotor se déplace-t-il?

- Corrigé :

Corrigé - chapitre 6 • 164891_Chap06.pdf

- Documents :

Fichiers pour la démarche • Demarche.zip

Chapitre 7 - Comment programmer une machine qui trie des objets par couleur ?

- Corrigé :

Corrigé - chapitre 7 • 164891_Chap07.pdf

Sujets d'entraînement au Brevet

- Corrigé :

Corrigé - Sujets d'entraînement au Brevet • 164891_SujetsBrevet.pdf